

Schüler programmieren tolle Spiele Apps

Im Rahmen der Kooperation zwischen dem Technischen Gymnasium Schwenningen und der Fakultät Informatik der Hochschule Furtwangen wurden auch dieses Jahr wieder spannende Spiele entwickelt. Im Schuljahr 2015/2016 hatten zehn Schüler am Seminarkurs "Android App Programmierung" teilgenommen. Die drei Schülergruppen wurden von einer Mitarbeiterin und zwei studentischen Mitarbeitern der Fakultät Informatik intensiv betreut.

Bei der Abschlusspräsentation am Donnerstag, den 7. Juli an der Feintechnikschule in Schwenningen wurden die Ergebnisse den Mitschülern und Betreuer/innen präsentiert. Eine Schülergruppe hatte eine App zur Gestensteuerung implementiert, mit der sich eine von den Schülern ausgewählte App starten lässt. Mit einem "Schütteln" des Smartphones kann Chrome geöffnet werden, mit einem "Ruck" die Play Store Applikation.

Die beiden anderen Gruppen entwickelten neue Spieleapps. "Outer Space" ist von der aktuellen Star Wars Serie inspiriert. In mehreren Schwierigkeitsgraden stößt ein Raumschiff im All auf Gegner, gegen die es zu gewinnen gilt. Die Spiele App "Cliche Hero" ist an das bestehende Spiel "Street Fighter" angelehnt. Hierbei kämpft der Held in einer Straßenszene gegen einen entgegenkommenden Roboter. Alle drei Gruppen nutzen den Lagesensor und meisterten die gestellten Aufgaben erfolgreich. Die Schüler nahmen neben neuem Informatikwissen die Erkenntnis mit, dass Teamarbeit auch in der Informatik eine wichtige Rolle spielt.

Die seit vielen Jahren bestehende Kooperation zwischen dem Technischen Gymnasium Schwenningen und der Fakultät Informatik wird auch im kommenden Schuljahr fortgeführt. Die Fakultät Informatik und das technische Gymnasium freuen sich auf die weitere, erfolgreiche Zusammenarbeit.



Foto HFU: Schüler und ganz rechts studentische Mitarbeiter Ricou Jaschke und Christian Häusler